# 授業を、 学びを、 変える。

すべての児童・生徒にとって、 主体的に思考を深められるICTの活用

#### 担当講師

創価大学教職大学院 教授 渡辺 秀貴

#### 担当校長

九段小学校 校長 清水 明

### 千代田区立教育研究所

主任教育研究専門員 木暮 溫 教育研究専門員 額賀 聡 教育研究専門員 長田 眞理子

### 千代田区教育委員会事務局

子ども部指導課長 山本 真 指導主事 塚田 恭平 指導主事 相場 奨太





全ての児童生徒が活躍できる、 ICT 機器を効果的に活用した授業づくり

### **Member**

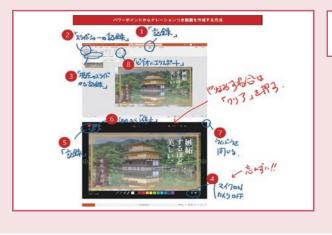
鈴木 陽介(麹町小学校) 岩瀬 悠太(九段小学校)

戸村 萩奈(お茶の水小学校)

福原 聡子 (千代田小学校) < A分科会世話人 >

山本 和弘(昌平小学校)

手塚 景太 (麹町中学校) <全体世話人>





児童・生徒が主体的に活動し、 思考を深め表現することのできる授業展開の工夫 ~ICTとアナログの効果的な利活用~

# Member

中野 薫 (番町小学校)

座間味 恵里 (富士見小学校) < B分科会世話人>

及川 祐輝 (和泉小学校) 山口 瑠美子 (神田一橋中学校) 鹿野 智人 (九段中等教育学校)





タブレットでつながりあい、 学びあう子どもたち

# Member

青木 千尋 (九段・富士見小学校)<C分科会世話人> 藤原 敬 (千代田・お茶の水小学校)

坂倉 孝枝 (和泉・昌平小学校)

大嶋 浩司 (麹町中学校)



研究関連資料

# 分科会テーマ

# 『全ての児童生徒が活躍できる、 ICT 機器を効果的に活用した授業づくり』

子どもの知的好奇心をくすぐり、 面白い、何とかしたい!と思える課題設定

小学校 5 年生 算数 単元名「整数の性質を調べよう」 授業者 山本 和弘 , 少し複雑な「けんけんぱ」です。 725 歩目は 右足、左足、両足の どれになるでしょうか。

### 問題

# 手だて

#### 個々の課題解決の場面

画面共有で 友達からヒントを得る。

### 集団検討の場面

- 共通のポイントを押さえ た上で考えを共有する。
- 発展させた考えを ICT で 分かりやすく表示する。



# 成果

### 個々の課題解決の場面

- 友達の考えを 資料として活用できた。
- 考えを書くことができた。

### 集団検討の場面

- 自信をもって説明することができた。
- 視覚的に理解が深まった。
- 多様な考えに触れ、自分 の考えを深めることがで きた。

# 課題

- 情報モラルの徹底とソフトウエアの検証
- デジタルで作成したものへの評価
- 学年や目的に応じた ICT の活用の検討
- ノートや黒板板書と ICT の両立

725歩目はどちらの足でしょうか。



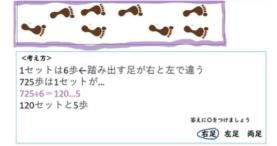
### 解答 1



→ 3で割る解答

多くの子が最初にこれを書いたが、のちに考えを表記していた。

### 解答 2



6で割る解答

最終的にはこの考えが一番多かった。

### 解答 3



**^** 

表にする解答

タブレットの画面を共有することで、考えの広がりが豊か になった。





分科会テーマ

# 『児童・生徒が主体的に活動し、 思考を深め表現することのできる授業展開の工夫』 ~ ICTとアナログの効果的な利活用~

タブレットを利用してグループで CM を作成し、相互視聴することで プレゼンテーションの力をつける

中学 2 年生 社会 単元名「室町時代の社会と文化」 授業者 鹿野 智人

### 分科会テーマ設定 理由

- 個別最適な学びと協働的な学びの一体的な充実を目指したい。
- ICT とアナログの効果的な利活用で、持続可能な授業づくりを 目指すことができる。

ICT。。。 タブレット、 パワーポイント、 ワード、エクセル、 インターネット、Teams アナログ...

紙の教科書、 プリント、ノート、 黒板、対面での対話、 実物教材など

# 学習場面ごとの 具体的な 手だて

	学習場面	ICT	アナログ
	導入	・電子黒板で資料提示	・実物を提示
	個別学習	<ul><li>インターネットによる調べ学習</li><li>アプリで自分の考えをまとめる</li><li>動画や写真の撮影・視聴</li></ul>	<ul><li>・既習内容を教科書やノート で確認する</li><li>・自分の考えや調べたことを ノートにまとめる</li></ul>
	協働学習	<ul><li>アプリで考えを共有する</li><li>意見をすばやく集約できる</li></ul>	<ul><li>・新たな気付きをノートに記録する</li><li>・感想や意見等を話し合う</li></ul>

# 成果

- ICT とアナログの使い分けによる意欲の向上・表現のしやすさ
- ICT とアナログのよさの実態把握

# 課題

- 児童生徒の ICT のスキルの個人差
- オンラインでの話し合いの難しさ

# 🍑 学習の流れ

○学習内容・学習活動 【 】方法・密意点 → 2007年第

前 O個人学習

20

時 室町時代の基本事項について理解する ま Oパフォーマンス課題

で 室町文化を象徴する「商品」について の パワーポイントで特徴をまとめ、30秒 短度の動画 (CM) を作成する

(能/狂言/茶/水墨西/書院造/御伽草子)

等 〇前時までの内容を確認する 〇「室町文化の特徴は何だろう」

(DCT) teams 会議で要点を確認する
(アナログ) 教科書・ノートを参照する

展 O作成した CM を視聴する 同 Oそれぞれの文化の特徴をまとめる

(DCT) teams 会議で動画を視聴する (アナログ) ノートに、それぞれの動画で 紹介され近文化の特徴をまとめる

関 のまとめた内容をふまえ、室町文化の 全体の特徴をグループで整理する

は 〇共有した意見をふまえ、室町文化の 全体の特徴を個人で文章にまとめる

b [アナログ] ノートに文章でまとめる 10 [ICT] 文章を Forms に提出する 分 下記ルーブリック評価を参照 主体的・対話的で深い学びになる指導の工夫

■アナログとICT の目的に応じた使い分け 【アナログ】

回的 知識や聞考を体系的に整理する 場面 板書等で基本事項を整理する ・学んだことを文章でまとめる

DCT (一人一台タブレット等)]

目的 ①パフォーマンス深跳に取り組む

②意見を可視化し共有する 場面 ①タブレットを利用して動画を 作成し、相互視聴する ごのは、アキュリートラートのできる

作成し、相互保障する ②個人で作成したまとめの文章を Forms で共有する

■授業形態の工夫

- 単元で学ぶ内容の一部を、生徒が事前に学習し、授業では教員が内容をフォローする (反転学器)
- 知識の活用や思考力・判断力・表現力を一体的にはかる(パフォーマンス評価)
- ■オンライン授業の想定
- 対面/オンラインを問わず、同じ目標の 学習活動を実施できるように工夫する
- ■特線可能性
- 長期的に生徒の窓容を見とるために、様々 な教料・単元で導入できる方法を意識する
- 授業者の負担威を軽減する



11

Teams を活用し、 オンラインで授業 を展開

### 2 CM上映会 …各文化の特徴をノートにまとめる

味の人の にたって の特徴を とのる	CWTHE	2	■ TQ 室町文化の特徴は何か?
OHER			000 7h-7
	.0		000
- 1			ene EA
	0	6	900
- 1			#
			000 100
- 1			-1-
- 1	4		900

**<<** 

ノートへの まとめ方の提示



~

パワーポイントを 用いて動画を作成。 Teams にて動画 を視聴

3 プレイクアウトルーム …TQについて話し合う

TQ:室町文化の特徴は何だろう?

歴史的・社会的背景をふまえてまとめよう

- 時間は5分
- 誕生日が一番早い人が司会 ゴーストにならないこと ®

交

**くく** ブレイクアウト ルームでの意見の 交流



研究関連資料

分科会テーマ

『タブレットでつながりあい、

学びあう子どもたち』

発表ツールを自ら選択しオンライン学校 紹介をすることで、安心してコミュニ ケーションがとれる!

特別支援教室・特別支援学級 自主活動 単元名「オンライン学校紹介をしよう!」 授業者 青木 千尋、藤原 坂倉 孝枝、大嶋 浩司

ゲームが楽しいな 緊張していたけれど 仲良くやれそう



Teams で自己紹介をし、ミニゲームを行う。

## 単元設定 理由

自分から発信することに苦手さがある児童・生徒がオンライ ンでつながることにより意欲的にコミュニケーションを取れ るのではないか。

# 手だて

- 事前に顔合わせをすることでイメージと相手意識をもつ。
- 発表方法をいくつか提示し得意な方法を選択させる。
- 相談タイムを設けることで言葉のやり取りに自信をもつ。

# 成果と 課題

- タブレットで他の学校の子とつながることにより、意欲を もって発表に取り組むことができた。
- 発表方法を固定しなかったことにより、自分の得意なやり 方で自信をもって行うことができた。
- 各校とのスケジュール調整、継続的なオンラインによる連 携授業の実施が課題である。



自分の得意な方法で資料を作成



本番のように練習をする。 どんな質問があるか予想し、答え方も練習する。



4 本番

順番に発表する。 相手の発表を聞いて質問や感想を言う。受け答えのしかた を一緒にいる先生に相談できる。



発表や言葉のやり取りなどに対して、前向きに評価ができ るよう促す。