

目次

・本人確認の認証状況を見る	… 3/32ページ
・レシートを投稿する	… 6/32ページ
・アンケートで「次へ」のボタンが選択できない場合	…11/32ページ
・ウォレット画面の説明	…13/32ページ
・投稿したレシートを確認する	…15/32ページ
・銀行口座を登録する	…19/32ページ
・口座情報を削除する	…22/32ページ
・出金の手続きをする	…25/32ページ
・退会の手続き	…28/32ページ

本人確認の認証状況を見る

本人確認の認証状況を見る

ウォレット残高	R 2
1,300 _{有効期限を確認} >	円
びまた。 チケット交換 出金	
総獲得金額 1,300円	今月の 残り招待枠 5 人
ONE銀行:スマホからでも簡単利用 広告・開く <u>①</u>	
2023.12.12 17:35 レシ活ちよだ	300 ⊟
	モール



 ②ウォレット画面の
 右上にある
 人型のアイコンを選択

本人確認の認証状況を見る



③アカウント管理の画面 にて、本人確認の状況 が確認いただけます。







レシートを投稿する



アンケートで「次へ」のボタンが 選択できない場合

アンケートで「次へ」のボタンが選択できない場合



ウォレット画面の説明





画面左下の 「ウォレット」を選択



9:41	''II 🕹 🔳
35 ⊓	ጸ
2023.12.19 10:13 レシ活ちよだ 2023-12-06 投稿 還元	^{汾の} 552 円
2023.12.16 17:38 レシート買取	0 円
2023.12.12 10:30 レシート買取	0 円
2023.12.09 08:39 レシート買取	0 円
2023.12.07 08:39 レシート買取	0 円
2023.12.06 ^{18:52} レシート買取	0 円
2023.12.06 18:51 レシート買取	0 ₪
	

・投稿の履歴として、 「レシート買取 0円」 が必ず残ります。 (還元後も表記は変わりません)

・新しい情報が上に 積み重なっていきます。



「レシート買取」や「買取 キャンセル」を選択すると、 投稿時のレシートやキャン セル理由を確認すること ができます。

※「還元」の履歴は選択できません。

銀行口座を登録する

銀行口座を登録する

	A
ウォレット残高	
1,300 円	
び チケット交換 出金)2
総獲得金額 1,300円	今月の 残り招待枠 5 人
ONE銀行:スマホからでも簡単利用 広告・開く ①	
2023.12.12 17:35 レシ活ちよだ	300 ⊟
	-
	・・ モール

①画面左下の 「ウォレット」を選択

②ウォレット画面の 「出金」アイコンを選択

銀行口座を登録する



口座情報を削除する

口座情報を削除する

	А
ウォレット残高	
1,300 ^{有効期限を確認} 、	۳
チケット交換 出金 総獲得金額 1,300円	今月の 残り招待枠 5 人
ONE銀行:スマホからでも簡単利用 広告・開く ① 2023.12.12 17:35 レシ活ちよだ	200 ₩
	モール



2ウォレット画面の 「出金」アイコンを選択

口座情報を削除する





出金の手続きをする

※出金1回につき、振込手数料が280円かかります。
※一度「申請する」のボタンを押下すると、キャンセル、
金額変更等の処理はできかねますので、ご注意ください。

出金の手続きをする

	A
ウォレット残高	
1,300 円	
び チケット交換 出金)2
総獲得金額 1,300円	今月の 残り招待枠 5人
ONE銀行:スマホからでも簡単利用 広告・開く ①	
2023.12.12 17:35 レシ活ちよだ	300 ⊟
	-
	モール



②ウォレット画面の 「出金」アイコンを選択

出金の手続きをする





出金金額を入力します。 ※振込手数料の280円は、入力金額 とは別にウォレット残高から引かれ ます。ご注意ください。

例)ウォレット残高に25,000円ある場合 25,000円-280円=<u>24,720円</u> →24,720と入力します。









□ 出金をした場合、指定の銀行口座に 入金されたことを確認しましたか?

ロ チケット(電子クーポン)へ交換した場合、 クーポンの受け取り、利用は済んでいま すか?

※退会後はアカウントの復旧ができません。 ポイントを復活することもできません。 必ず入金の確認、もしくはチケットの利用が 済んでから退会するようお願いいたします。

退会の手続き













QRコードかこちらから ご案内ページに遷移します。 内容をご確認いただき、 「退会ページ」へ進むことで、 お手続きが可能です。

