

神田警察通り賑わい社会実験 ファニチュア利用調査報告書

KANDA Keisatsu-dori Pilots Project
Furniture usage survey

平成28年12月
December.2016





pourquoi
pas?



1

概要 Over view

2

調査 Survey

3

分析・考察 Study

1

概要 Over view



1-1 概要

1.調査目的

本計画地は、魅力的で賑わいのある将来の神田警察通りの実現を地域の方々や専門家と一緒に進めているプロジェクト地域である。

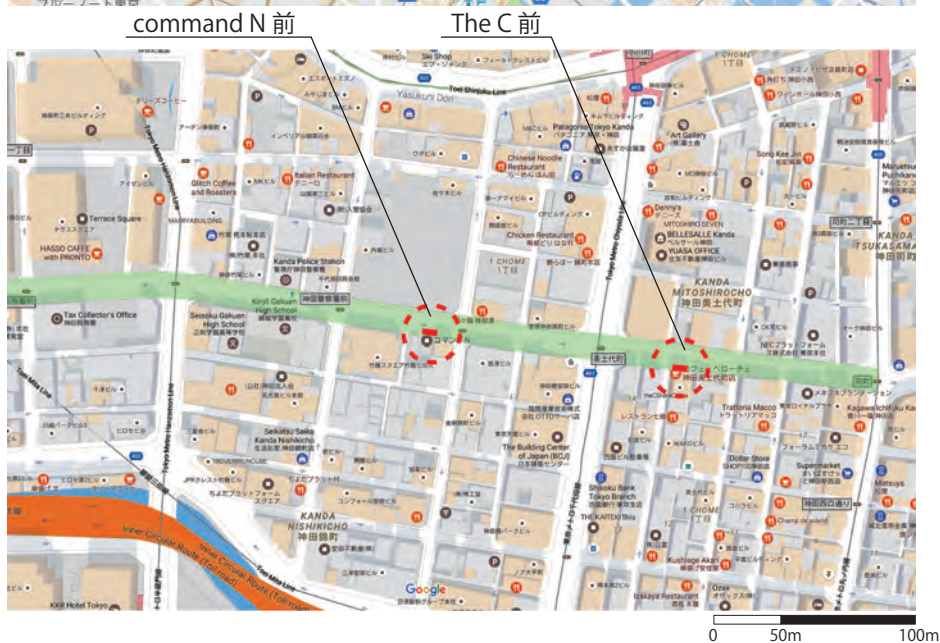
今回の調査は、ミニ社会実験と位置付けて仮設整備されたパークレット2箇所において、屋外ファニチュアの利用者属性や使われ方を観察・記録・分析することで、2017年度に本格実施予定の社会実験や今後の神田警察通りにおけるパークレット及び屋外ファニチュア整備に向けた課題抽出と方向性を整理することを目的とする。

2.調査日時 2016年11月25日（金） 11:00AM ~ 3:00PM

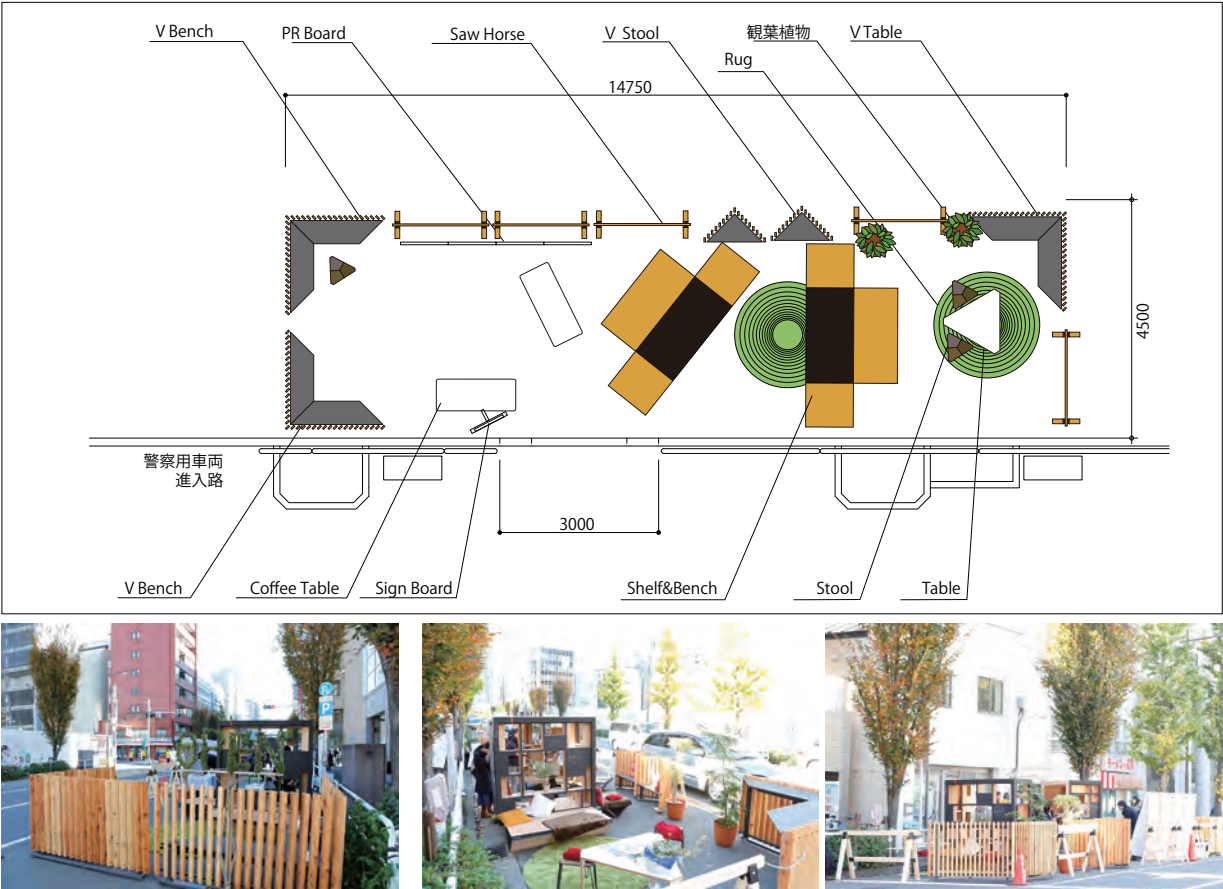
3.調査場所 東京都千代田区 神田警察通りの2箇所
エリア1：command N 前 車道 （千代田区神田錦町2丁目1）
エリア2：The C 前 車道 （千代田区内神田1丁目15-10）

4.天候 晴れ 最高気温10.8℃

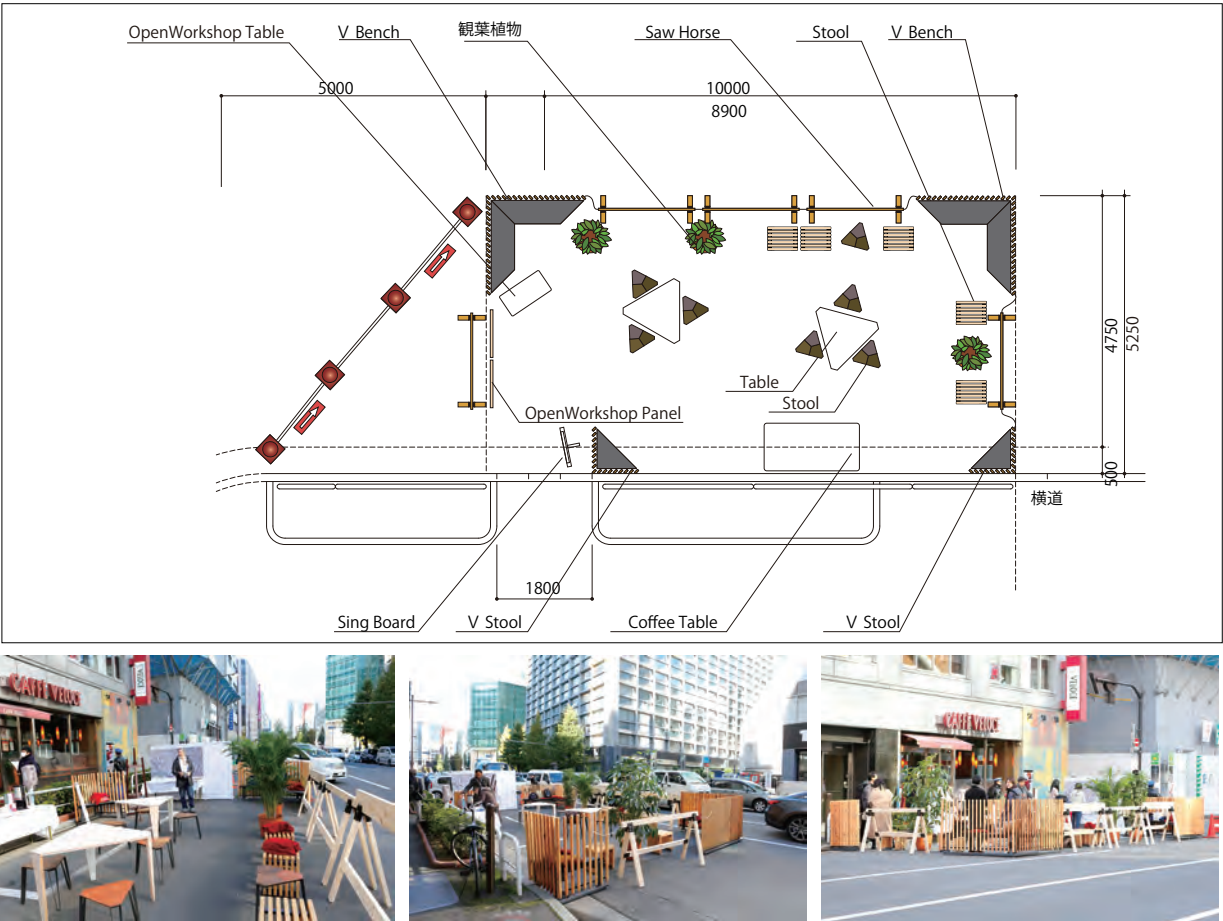
5.位置図



6.1 command N 平面配置図



6.2 The C 平面配置図



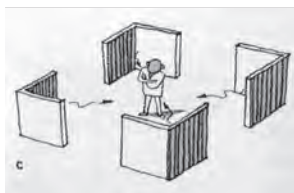
1-2 ファニチュアについて

調査対象は、command N 前 及びThe C 前 のパークレット内に設置した7種のファニチュアとした。ここにそれぞれの寸法・仕様・特徴などを述べる。

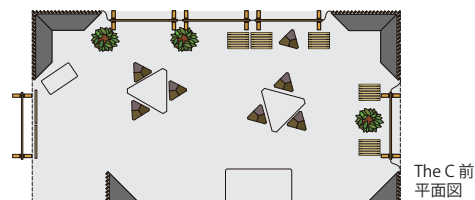
囲いを作る大型ファニチュア

- ・閉じた空間をつくる入隅形状

入隅の形状となっており、空間の四隅に配することで領域感のある閉じた空間を作ることができる。



出典: 芦原義信
「外部空間の設計」
1975年 彰国社



The C 前
平面図

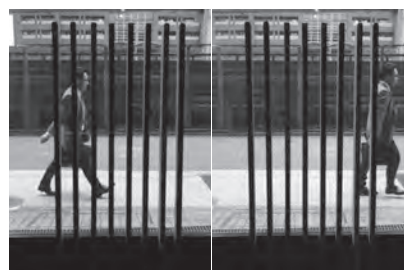
- ・レバーの高さ

死角を作らないよう原寸見本を製作し東京都建設局と確認を行った結果、1200mmとした。

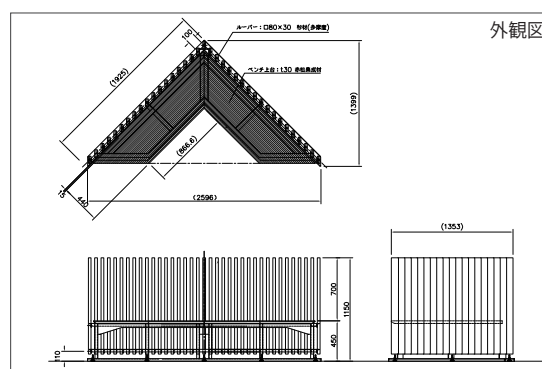


- ・ルーバー間ピッチ

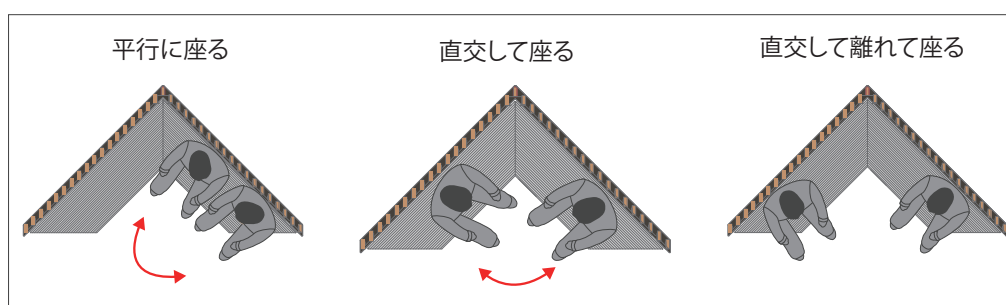
複数のピッチで試作し交通安全上問題のない間隔を検証した結果、ルーバー離隔距離(芯～芯)を100mmとした。



1. V Bench

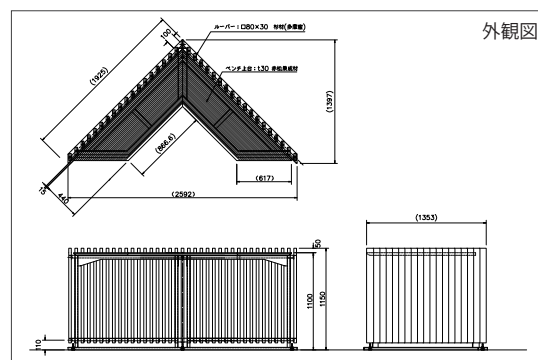


2つの座面をL型に配したベンチ。2つの座面を入隅にすることで利用者どうしが並行・直交して座ることを可能とし、様々な利用要求を受け入れる。



様々なアクティビティに対応する座面

3. V Table

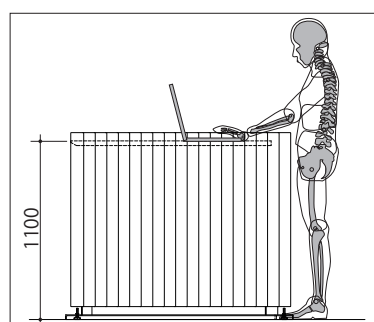


GL+H1100mmの高さに天板を設けたカウンターテーブル。ノートPCの使用など、ワーカーにとって有効なアクティビティを生むことを目的としている。

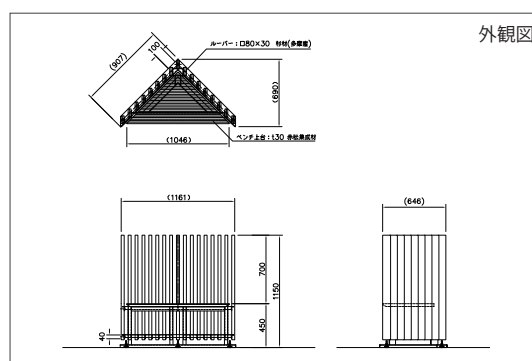


男性168cm

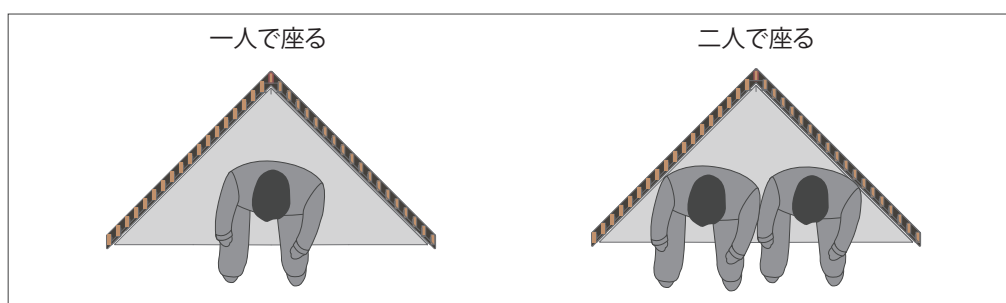
女性157cm



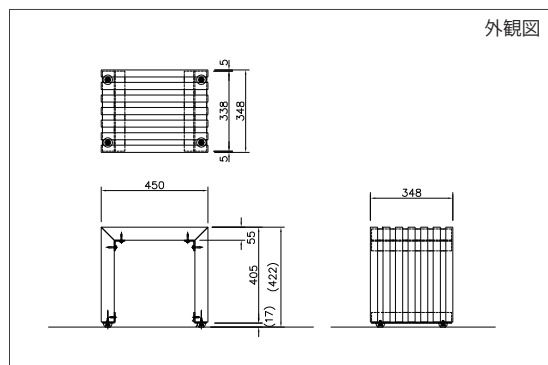
2. V Stool



ひとりでの利用を想定したV字形状のストूल。荷物のある時にゆったりとしたスペースを確保できる。また、親子など2人の利用も可能。背面はV BenchやV Tableと同じ高さの縦ルーバーで構成され、空間の隅に設置することで領域感のある空間作りを行う。



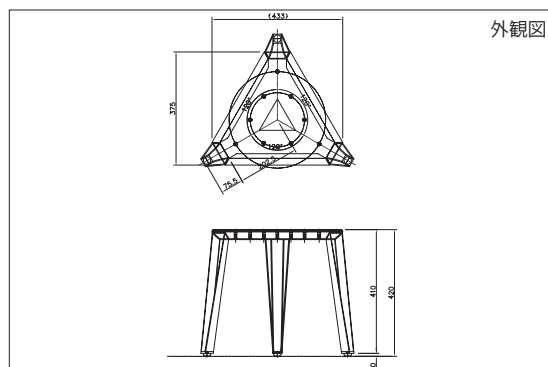
4. Stool



小断面の木をコの字に組み合わせV Bench、V Stool等とデザインを揃えた、移動式ツール。
 独立した利用の他に、補助席・補助テーブルとしての利用も可能。
 V Benchの座面下に収納できる。



5. Stool



新虎通りコミュニティ活動拠点施設“URTRA”で2016年夏に行われたパブリックビルドイベント用に開発したツール。
 「公共家具を利用者が作る」というコンセプトで、安全で丈夫な自分で組み立てられるファニチュアとして誕生した。
 スタッキングも5台まで可能で収納にも配慮している。



ワークショップの様子

6. Table



木製テーブル(貸出品)

7. Shelf & Bench



正面・側面の幕板を倒すことでベンチを展開する事のできる移動式の棚。
(慶應義塾大学理工学部システムデザイン工学科ラドヴィッチ研究室からの貸出品)

8.設置台数

それぞれのファニチュアの設置台数は下記のとおりとした。

	1. V Bench	2. V Table	3. V Stool	4. Stool	5. Stool	6. Table	7. Shelf & Bench
command N	2	1	2	0	3	1	2
The C	2	0	2	5	7	2	0
Total	4	1	4	5	10	3	2

command N



